Eksamensspørgsmål E22

## Spm 1:

1. Beskriv hvilken systemudviklingsmetode I har valgt til jeres projekt. Kom også ind på hvordan I har

anvendt den og hvilke fordele og ulemper der er ved metoden.

1. Redegør for de overordnede sammenhænge mellem fokusområderne, usikkerhed og kompleksitet, procesmodel og systemudviklingsmetode.

## Spm 2:

1. Beskriv, hvordan I har valgt jeres systemudviklingsmetode. Hvor velegnet var metoden til jeres projekt, hvilke justeringer gennemførte I undervejs og anvendte i praksisser fra andre metoder?
2. Forklar begreberne validering og verificering og beskriv deres sammenhæng til begreberne

kvalitetssikring og sporbarhed

## Spm 3:

1. Forklar hvordan og hvilke projektstyringsaktiviteter I har gennemført? Er nogle af disse aktiviteter

specifikke for den systemudviklingsmetode og procesmodel I har valgt?

1. Forklar hvad formålet med fokusområdet projektstyring er, hvilke analyser man kan lave og hvordan de bruges.

## Spm 4:

1. Beskriv hvordan I afdækkede og dokumenterede krav til jeres system. Hvilken betydning havde dette i forhold til jeres test?
2. Beskriv, forklar og sammenlign KanBan, SCRUM og Gantt.

## Spm 5:

1. Beskriv hvordan I valgte jeres procesmodel til jeres projekt. Kom også ind på hvordan I har anvendt den og hvilke fordele og ulemper der var ved den valgte model
2. Forklar vandfaldsmodellen samt forskellige varianter af modellen og hvornår de med fordel kan benyttes. Beskriv hvordan modellen påvirker valget af systemudviklingsmetode.

## Spm 6:

1. Beskriv hvordan I arbejdede med High level design. Hvilke værktøjer brugte I? Hvorfor? Kom herunder ind på fordele og ulemper ved de valgte værktøjer og eventuelle alternativer.
2. Forklar forskellen på den agile, den iterative og den inkrementelle procesmodel og hvornår de hver især med fordel kan benyttes. Beskriv hvordan disse procesmodeller påvirker valget af systemudviklingsmetode.

## Spm 7:

1. Beskriv hvordan I arbejdede med Low level design. Hvilke værktøjer brugte I? Hvorfor? Kom herunder ind på fordele og ulemper ved de valgte værktøjer og eventuelle alternativer.
2. Beskriv hvad en systemudviklingsmetode er.

## Spm 8:

1. Forklar hvordan jeres procesmodel og systemudviklingsmetode påvirkede den endelige udformning af jeres system. Kom herunder ind på både positive og negative påvirkninger
2. Beskriv 3 - 4 forskellige værktøjer til at afdække krav til systemet. Hvornår ville du bruge hvilket værktøj og hvorfor?

## Spm 9:

1. Beskriv hvilke test I har udført i jeres projekt. Hvad testede I? Hvad blev ikke testet. Forklar hvorfor og reflekter over konsekvenserne.
2. Beskriv én af følgende systemudviklingsmetoder: eXtreme Programming, Rapid Application Development, Dynamic System Development method, Feature Driven Development. Hvilke værktøjer benyttes og hvordan dækkes de forskellige fokusområder?

## Spm 10:.

1. Beskriv forskellige typer af vedligehold. Forklar hvordan de kan håndteres i forhold til de forskellige

procesmodeller.

1. Forklar begrebet kompleksitet, og hvordan det påvirker et udviklingsprojekt, kom herunder ind på valg af procesmodel og systemudviklingsmetode

## Spm 11:

1. Beskriv hvordan I arbejdede med validering i jeres projekt og hvordan det påvirkede det endelige produkt.
2. Forklar begrebet usikkerhed, og hvordan det påvirker et udviklingsprojekt, kom herunder ind på valg af procesmodel og systemudviklingsmetode

## Spm 12

1. Beskriv hvordan I arbejdede med verificering i jeres projekt og hvordan det påvirkede det endelige

produkt.

1. Beskriv de forskellige tilgange man kan have til cutover under systemudrulningen. Forklar i hvilke

situationer du ville bruge hvilken tilgang og hvorfor.

## Spm 13:

1. Beskriv hvordan I har skabt kvalitet i jeres arbejde med fokusområdet programmering. Kom ind på både gode og dårlige erfaringer.
2. Beskriv forskellige typer af test og test niveauer samt hvornår, hvordan og hvorfor disse anvendes.

Derudover skal du redegøre for væsentlige forskelle i test ved agile og vandfaldsmodeller

## Spm 14:

1. Forklar hvordan I har gennemført og planlagt test af jeres produkt samt hvilken indflydelse testene har haft på projektets proces.
2. Forklar TURBO og hvordan det kan benyttes til at analysere et udviklingsprojekt.